

**PROGRAMME DE FORMATION**  
**Contrat d'apprentissage**  
**26 mars 2024 – 4 octobre 2024**

**Intitulé**

**Animateur de station de montagne et de site touristique**

**Préparation au titre ALT**  
**Animateur Loisir Tourisme**

Le programme de formation suivant prépare le candidat à l'**obtention du titre ALT Animateur Loisir Tourisme**.

Ce titre est inscrit au répertoire de la certification professionnelle sous le code RNCP N° TP-01323 délivré par le ministère de l'emploi

**L'objectif pédagogique** de la formation vise à acquérir les compétences nécessaires pour chacun de ces deux blocs de compétences référencées.

**Nouveau TP : Animateur loisir tourisme**

Activités :

- Contribuer à la conception d'animations loisirs dans un établissement touristique
- Animer des activités de journées et de soirées dans un établissement touristique

**Prérequis :**

Jeunes (H/F), de niveau Bac et très motivé par les métiers de l'animation.

Vous êtes en très bonne condition physique et vous faites preuve d'une certaine autonomie, vous avez le goût du travail, une bonne présentation, le sens de la communication et de l'accueil.

Vous bénéficiez au minimum d'une première expérience professionnelle ou personnelle (action en association, membre de club, théâtre, etc...) réussie dans l'animation et êtes disponible et **mobile géographiquement** pour de longs séjours en stations touristiques en France. La pratique d'un ou de plusieurs sports, d'un instrument de musique ou d'une expression artistique (chant, danse...) seront des atouts majeurs, lors des sélections qui se dérouleront en préalable à la formation.

**Durée de la formation**

La formation se déroule soit du 26 mars 2024 au 10 octobre 2024 en contrat d'apprentissage. Sa durée est de **455 heures** en centre de formation.

### Programme détaillé :

Activités physiques et sportives	CCP 1 – 27 heures
Langes des signes et pictogrammes	CCP 1 – 30 heures
Danse urbaine	CCP 2 – 5 heures
Communication interpersonnelle & dynamique de groupe	CCP 1 – 7 heures
Théâtre & expression scénique	CCP 2 – 41 heures
Gestion de conflits	CCP 2 – 4 heures
Cadre réglementaire des agences de voyage et clubs	CCP 1 – 3 heures
Accueil collectifs de mineurs	CCP 1 – 3 heures
Structures de loisirs et touristiques	CCP 2 – 4 heures
Les acteurs du tourisme	CCP 2 – 4 heures
Education populaire, démarche pédagogique, andragogie	CCP 1 – 7 heures
Les différents courants musicaux	CCP 2 – 3 heures
Savoir organiser un événement, mise en pratique	CCP 2 – 14 heures
Les autres publics	CCP 1 – 7 heures
Le droit à l'image	CCP 1 – 7 heures
Développement durable	CCP 2 – 4 heures
Activités manuelles	CCP 2 – 7 heures
Power Point et Dossier de synthèses pratiques prof.(DSPP)	CCP 2 – 14 heures
Traitement de texte et Dossier de synthèse prat. Prof (DSPP)	CCP 2 – 7 heures
Gestion de crises à l'étranger et partenariat	CCP 2 – 7 heures
Organisation d'une soirée à thème	CCP 1 – 12 heures
Organisation veillée	CCP 2 – 14 heures
Conception planning d'activités	CCP 1 – 14 heures

## UNITE DE FORMATION ENSEIGNEMENT GENERAUX

↪ **Connaissance du secteur du tourisme** : La définition d'un Office de Tourisme : ses métiers et ses services. Le fonctionnement d'une station de ski (les métiers et services). Le fonctionnement d'un village-club. Étude des principaux sites touristiques, Les formalités, la gastronomie, les traditions locales...définitions des structures d'accueil de vacanciers (résidence de tourisme, village vacances, hôtel club, gîtes, etc, )  
CCP 2 – 7 heures

↪ **Accueil et service aux vacanciers** : les principes de bases, l'accueil station, village, hôtel et aéroport. L'animation des transferts (arrivées / départs). La réunion d'information. Le rôle commercial de l'animateur en station. Les socio-types. Premiers gestes de secours. Communiquer autrement (réseaux sociaux, supports externes aux structures, supports extar séjours)  
CCP 2 – 14 heures

## UNITE DE FORMATION ENSEIGNEMENT ARTISTIQUE

↪ **Chorégraphies** : Occupation de l'espace scénique, cohérence des placements et déplacements. Le corps en mouvement, rythmes et sensations, relaxation... Le but est de présenter à terme des spectacles chorégraphiés dans le cadre de la formation.  
CCP 2 : 28 heures

↪ **Technique son et lumière** : L'objectif est d'être capable d'exploiter un système simple de sonorisation et d'éclairage, identifier les principales pannes, montage de son en extérieur.  
CCP 2 : 14 heures

↪ **Techniques scéniques et improvisation** : Utilisation et gestion de l'espace scénique, expression corporelle et jeu d'acteur. Travail sur les émotions, improvisations sur un thème choisi.  
CCP 2 : 28 heures

## UNITE DE FORMATION ANIMATION GENERALE

---

↪ **Animation microphonique** : Exercices de diction, le maintien face au public, le langage parlé et sa transcription, maîtriser sa nervosité, animation de jeux et soirée, l'improvisation,  
CCP2 : 36 heures

↪ **Animation de journée** : S'adapter au public rencontré, organiser et animer des tournois, animer des activités ludiques (front de neige, patinoire...) et intérieur, prévention et sécurité,  
CCP2 : 48 heures

↪ **Animation soirées** : Connaître les différents types de soirées. Création et écriture, accueil restaurant en fonction du thème, etc...  
CCP2 : 42 heures

↪ **Animation enfants et adolescents** : Les règles de sécurité dans un mini-club, les activités manuelles, les jeux et grands jeux, mise en pratiques  
CCP2 : 28 heures

↪ **Anglais** : Prise de parole, animation d'un tournoi sportif, d'une activité, création de programme hebdomadaire, vocabulaire général d'un site touristique, et plus spécifiquement en station de sports d'hiver et d'été.  
CCP1 : 30 heures

↪ **Sports** : Réveil musculaire, abdos fessiers, step, stretching, sports collectifs, organisation de tournois : mise en œuvre, présentation, explication, rôle de l'animateur, faire du tournoi une animation avec une vraie valeur ajoutée... La pratique du sport est indispensable pour acquérir la condition physique nécessaire à l'exercice de ce métier.  
CCP2 : 21 heures

↪ **Connaissances des typologies de nationalités** (traditions, culture, jours fériés, mode de vie)  
CCP1 : 4 heures

↪ **Connaissances des typologies de handicaps** (Auditif, Visuel, Physique, Mental)  
CCP1 : 4 heures

## UNITE DE FORMATION STATION ET SITE DE MONTAGNE

---

Sans objet sur cette formation

## UNITE DE FORMATION LES SITE ETE (été)

---

↪ **Les types de sites été** : Les structures été types villages de vacances, hôtellerie de plein air, hôtels clubs, ..., les principaux acteurs, ceux qui ont marqué l'évolution de la culture touristique (Club Med, congés payés, urbanisation ...)  
CCP1 : 4 heures

↳ **Le rôle de l'animation** : l'évolution de l'animation au cours du développement touristique.  
CCP1 : 14 heures

↳ **Les animations type d'été** : découverte, définition, mise en pratique (pots d'accueil, café théâtre, cabaret, animer un espace aqua-ludique)  
CCP2 : 31 heures

## UNITE DE FORMATION MISE EN PRATIQUE

---

Préparation passage devant Jury : 7 heures

Préparation diaporama : 7 heures

Montage vidéo soirée et vidéo animation journée 7 heures

Travaux pratiques

Gestion des soirées

Pots et réunions d'accueil en station, en établissement en montagne

Savoir faire d'un jeu, d'un spectacle, d'un cocktail ⇒ **UN EVENEMENT**

Formation 100 % sur site de montagne, à Modane Valfréjus (73500 – Savoie).

